



KAUKALOPALLON AVOIMEN SM- TURNAUKSEN ERILLISSÄÄNNÖT 2020–2021

2.2 Varsinainen peliaika

Erotuomarit ja ottelusihteeri huolehtivat ajanotosta. Annetusta lisäajasta on ilmoitettava joukkueiden kapteeneille ja ottelusihteerille. Puoliaikojen välinen aika määräytyy sarjakohtaisesti sarjan kilpailusäännöissä. Kotijoukkue valitsee kenttäpäädyn. Juoksevan ajan otteluissa erätaucojen jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpäätyjä, jos jompikumpi joukkue sitä haluaa. SM-sarjassa kenttäpäätyjä vaihdetaan molempien taukojen jälkeen, mahdollisella jatkoajalla kenttäpäätyjä ei vaihdeta. Pelaaja-aitioita ei kuitenkaan vaihdeta koskaan kesken ottelun.

1) Virallinen peliaika SM-sarjassa on 3 x 20 min tehokasta peliaikaa. Muissa sarjoissa peliaika on 2 x 30 min juoksevaa aikaa. Turnausmuotoisissa tapahtumissa otteluiden peliaika määrätään turnauskohtaisesti.

2) Tehokkaan peliajan otteluissa pelikello pysäytetään jokaisesta erotuomarin vihellyksestä, sen sijaan juoksevan ajan otteluissa pelikello käy koko ajan paitsi, jos erotuomari katsoo tarpeelliseksi pysäyttää pelikellon. Peliaika käynnistetään kun pallo on pelattu liikkeelle, sen jälkeen kun erotuomari on antanut pillillä luvan pelin jatkamiseen.

3) Juoksevan peliajan otteluissa ottelun ja mahdollisen jatkoajan 2 viimeistä minuuttia pelataan tehokasta peliaikaa. Tällöin peliaika katkaistaan kaikkien pelikatkojen ajaksi. Kello käynnistetään, kun erotuomari on pillillä antanut luvan pelin jatkamiseen ja pallo on laitettu peliin.

4) Muissa kuin SM-sarjan otteluissa, kello pysäytetään, jos peli on katkaistuna silloin kun ottelun tai jatkoajan kaksi viimeistä minuuttia alkaa ja käynnistetään uudelleen vasta pallon liikkeessä erotuomarin vihellyksen jälkeen.

5) Erotuomari voi katkaista peliajan pelattaessa juoksevaa aikaa esim. pelaajan loukkaantuessa tai kun pelikentän varusteita, kuten maaliverkkoa tarvitsee korjata tai jos jompikumpi joukkue tarkoituksellisesti viivyyttää peliä.

6) Peliaika katkaistaan pelattaessa juoksevaa aikaa:

1. Rangaistuskuljetuksen ajaksi

2. Otettaessa aikalisa

3. Erotuomarin näyttäessä aikalisämerkkiä

4. Ottelun 2 viimeisen minuutin aikana kaikkien pelikatkojen ajaksi

7) Pelattaessa tehokasta peliaikaa em. syiden lisäksi:

5. Hyväksytyn maalin jälkeen

6. Kun tuomitaan rangaistus

7. Kun pallo menee yli laidan tai osuu kattoon

8. Jokaisesta erotuomarin viheltämästä vapaalyönnin arvoisesta rikkeestä ja erotuomaripallosta

8) Mikäli pelikello jostain syystä pysähtyy kesken ottelun, on erotuomarin katkaistava ottelu heti pelitilanteen niin sallissa ja selvitettävä tapahtunut sihteeristön kanssa. Mikäli tänä aikana ottelussa syntyi maali tai tulee rangaistuksen arvoisia rikkeitä, niin ne jäävät voimaan.

9) Mikäli ajanotossa tapahtuu toimitsijavirhe, jatketaan peliä erotuomaripallolla lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Vapaalyöntipisteen ja siniviivan välisellä alueella kuten keskialueellakin tuomittu erotuomaripallo suoritetaan siitä paikasta missä pallo oli, kun peli vihellettiin poikki. Jos pelissä on syntynyt hyväksyttävä maali, jatketaan peliä aloituksella keskipisteestä.

SM-sarjan erillissäätö:

Avoimen SM-turnauksen peliaika määritetään turnauskohtaisesti.

Joukkueiden vapaa vaihto-oikeus on vain maalien ja jäähyjen tullessa sekä silloin, kun pallo menee yli laidan tai jos erotuomari erikseen näyttää aikalisä -merkkiä käsillään. Tällöin peliä jatketaan vasta, kun molemmilla joukkueilla on oikea määrä pelaajia kentällä. Huom! Yhden, vapaalyönnin hyväkseen saaneen joukkueen, kentällä olevan pelaajan pitää mennä hakemaan pallo erotuomarin osoittamaan paikkaan välittömästi vapaalyönnin vihellyksen jälkeen. Mikäli näin ei tapahdu, vaan kaikki pelaajat menevät vaihtoon, tuomitaan tästä 2 min joukkuerangaistus pelin viivyttämisestä.

3.2 Kenttäpelaajat

4) Kenttäpelaaja ei saa tarkoituksellisesti heittäytyä jälle pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa. Pelaaja, joka pelitilanteessa kaatuu jäähän, saa jatkaa peliä kaatuneena ollessaan sen välittömän pelitilanteen loppuun. Jäästä ilman hyppääminen on sallittua, mikäli se ei aiheuta vaaraa muille pelaajille.

SM-sarjan erillissäätö:

Pelaaja saa heittäytyä jälle. Kaikenlaiset heittäytymiset on sallittuja, jopa pallon perään heittäytyminen. Heittäytynyt pelaaja saa pelata palloa mailallaan, myös jään pinnassa ollessaan. Heittäytyjä vastaa kuitenkin siitä, että heittäytyminen ei aiheuta vaaraa muille kentällä olijoille. Jos heittäytyjä kaataa vastapelaajan, tuomitaan siitä vähintään 2 min rangaistus vaarallisesta pelitavasta. Vaarallisista heittäytymisistä suoraan kohti vastustajaa, joka kaataa vastapelaajan tai erotuomarin tuomitaan vähintään 5 min rangaistus vaarallisesta pelitavasta. Tarkoituksellisesta jalkoihin heittäytymisestä tuomitaan OR.

5) Pelaaja saa pelata palloa mailalla tai luistimella ainoastaan polvitason alapuolella. Pelaamiseen rinnastetaan myös tilanne, jossa pelaaja yrittää pelata palloa osumatta siihen.

Pelaajan lyödessä palloa, erotuomarin on tarkkailtava, ettei pelaajan maila missään lyönnin vaiheessa aiheuta vaaraa muille pelaajille ja että pallo osuu mailaan polvitason alapuolella. Pallon osumakohdan korkeus mailan varteen ratkaisee sen onko kyseessä korkea maila, silloin kun pelaaja pysäyttää tai ohjaa palloa mailan varrella. Pelaaja on pääsääntöisesti itse vastuussa mailastaan, niin ettei se aiheuta vaaraa muille pelaajille.

Jäästä kohotettu luistin ei saa aiheuttaa vaaraa muille pelaajille.

SM-sarjan erillissääntö:

Polvitason sijasta korkea maila mitataan lantiosta

4.4 Maalivahdin erityisvarusteet

6) Maalivahdin pelipaita saa olla erivärinen kuin muilla oman joukkueen pelaajilla, kunhan se erottuu selkeästi myös vastustajan pelipaidoista.

SM-sarjan erillissääntö:

Maalivahdilla pitää olla samanvärinen pelipaita kuin oman joukkueen kenttäpelaajilla.