

KAUKALOPALLON PÖYTÄKIRJAN TÄYTTÖOHJEET

OTTELUNUMERO

Liiton sarjojen ja turnausten ottelunumero tulostuu automaattisesti pöytäkirjaan. Jos pöytäkirjassa ei ole numeroa valmiina, se on haettava netistä liiton tulospalvelujärjestelmästä.

SARJA JA LOHKO

esim. SM-sarja / pohjoinen, tai IK-35 / A-lohko

PÄIVÄYS

muodossa 13.10.2013 klo 16:30

PAIKKA

Hallin nimi sekä paikkakunta. Esim. Linnanmaa, Oulu

KIRJURI

Kirjurin nimi, ei allekirjoitus

OTTELU ALKOI / PÄÄTTYI

esim. 18:30 / 19:35

YLEISÖMÄÄRÄ

Ottelun yleisömäärä merkataan tähän sarakkeeseen. Esim. 157

AIKALISÄ

Jos ottelussa tulee aikalisä, merkitse alkamisaika aikalisän ottaneen joukkueen kohdalle. (A tai B)

JOUKKUENIMI

Joukkueenimet tulevat pöytäkirjan yläreunaan sekä pelaajaluettelon yläpuolelle.

Esim. A: RB-Oulu ja B: Hamarin Elo

Joukkueiden nimen perään pöytäkirjan yläreunaan joukkueenjohtajien allekirjoitukset ottelun jälkeen.

PAIDANVÄRI

Joukkueen 1.paidan väri tulee joukkueenimen perään.

Esim. A: RB-Oulu musta tai B: Hamarin Elo valkoinen

PELAAJAT (A ja B)

Joukkueiden kokoonpanot

Nimi: Pelaajanimet listataan joukkueenimen alle alkaen ylimmästä ruudusta. Maalivahdin nimen perään merkintä MV. Kapteenin nimen perään merkintä C ja varakapteenien nimien perään merkintä A. Mikäli joukkueessa pelaa farmisopimuspelaajia tulee nimen perään laittaa merkintä F. Mikäli joukkueessa pelaa try-out pelaajia tulee nimen perään laittaa merkintä T. Joukkueenjohtajat merkataan JJ nimen perään ja valmentajien nimen perään valm.

Nro: Pelaajanumero

x: Läsnäolo merkintä. Laita ruksi pelaajan nimen eteen jos hän on paikalla ottelussa. Jos pelaaja ei ole läsnä ruutu jää tyhjäksi.

MAALIMERKINNÄT (A ja B)

Maalimerkinnät kohtaa täytetään pelin kuluessa, alkaen ylimmästä ruudusta.

Maali: kummankin joukkueen maalien numerointi alkaa numerosta 1
Aika: Peli-aika tekoheikellä, muodossa 3:24. Maalintekoaikaan merkataan aina pelin kokonaisaika
Tekijä: Maalin tekijän numero
1.syött: Maalin syöttäjän numero, jos syöttäjää ei ole, ruutu jätetään tyhjäksi.
E Ruutuun merkitään mikäli tulee erikoistilannemaali eli yv=yllivoimamaali, av=alivoimamaali, tv=tasavajaalla tehty maali rk=rangaistuskuljetuksesta tehty maali, sr=siirretyn rangaistuksen aikana tehty maali

TORJUNNAT (vain SM-sarjassa)

Torjunnat kohtaa täytetään joka erän jälkeen esim. 1.erä, joukkue A torjuntaja erässä yhteensä 12 kpl merkitään numeroin 12. Yhteenvetosarake torjunnoista täytetään ottelun päätyttyä. Yhteenvetosarakeeseen lasketaan joka erän torjunnat yhteen ja merkitään koko ottelun lopullinen torjuntamäärä/joukkue. Torjunnoiksi lasketaan punaviivan jälkeen lähteneet laukaukset maalia kohti. Torjunnat lasketaan ottelun kuluessa erilliselle apupaperille ja pöytäkirjaan merkitään vain erien torjuntamäärät ja koko ottelun lopullinen torjuntamäärä.

RANGAISTUKSET (A ja B)

Rangaistukset kohtaa täytetään pelin kuluessa, alkaen ylimmästä ruudusta

Nro: Rangaistuksen saaneen pelaajan numero
Syy: Rangaistus-syyn koodinnumero. (koodiluettelo löytyy ohjeiden lopusta ja liiton sivuilta)
Min: Rangaistuksen pituus minuutteina esim 2 tai 5 tai 10
PR: Pelirangaistus, merkitse tähän kpl määrä
OR: Ottelurangaistus, merkitse tähän kpl määrä
Alkoi: peli-aika rangaistuksen alkaessa esim. 9:32
Loppui: peli-aika rangaistuksen loppuessa esim 11:32

YHTEENVETO (A ja B)

Yhteenveto sarake otteluntapahtumista täytetään heti ottelun päätyttyä.

Siirrä joukkueen maali ja rangaistusmerkinnät yhteenveto sarakeeseen oikean pelaajan kohdalle.

M: laske pelaajan tekemien maalien kpl määrä yhteensä
S: laske pelaajan tekemien syöttöjen kpl määrä yhteensä
2: laske pelaajan kärsimien 2 min rangaistusten määrä yhteensä. 3 kappaletta kahden minuutin rangaistusta merkitään luku 3, ei luku 6.
5: laske 5 min rangaistusten kpl määrä yhteensä.
10: laske 10 min rangaistusten kpl määrä yhteensä.
PR: pelirangaistusten määrä yhteensä
OR: ottelurangaistusten määrä yhteensä.

Yht. Lopuksi lasketaan yhteen koko joukkueen maali-, syöttö- ja rangaistussaldo alimmalle riville.

MAALIT

Pöytäkirjan ylälaitaan kootaan ottelun päätyttyä yhteenvetona maalien määrä.

1.erässä tehdyt maalit A ja B

2. erässä tehdyt maalit A ja B

3. erässä tehdyt maalit A ja B

JA: Jatkoaika. Jatkoajalla tehdyt maalit.

RL: Rangaistuskuljetuskilpailu. Jos ottelussa tulee rangaistuskuljetuskilpailu, merkitään tähän sarakkeeseen rangaistuskuljetuskilpailun voittaneen joukkueen kohdalle yksi maali.

SARAKKEIDEN SULKEMINEN

Lopuksi sulje tyhjät sarakkeet vinoviivoin

JOUKKUEENJOHTAJA (A ja B)

JJ: Joukkueenjohtajien allekirjoitukset tulevat alimmaiseksi pelaajanimien alle ennen ottelua. Joukkueenjohtaja kuittaa pöytäkirjan ottelun jälkeen, pöytäkirjan yläosassa olevan joukkueensa nimen perään.

RAPORTTI

Raporttisarake täytetään tarvittaessa esim. joukkue A ja pelaajan numero, mikäli ottelusta tehdään erillinen raportti tuomareiden toimesta (esim. ottelurangaistus).

TUOMARIT

Ottelun tuomareiden nimet tulevat tuomarit sarakkeeseen. Tuomari allekirjoittaa pöytäkirjan ottelun päätyttyä.

HUOMAUTUKSIA

Pelin kuluessa voi tulla tapahtumia, jotka on hyvä kirjata ottelupöytäkirjaan. Esim. jos pelaaja loukkaantuu ottelussa, merkitään tapahtumasta tiedot vakuutusyhtiötä varten (pelaajanimi, selvitys tapahtuneesta).

RANGAISTUS-SYKKOODI	RANGAISTUS (min)
1. Pieni käytösrankaus	2
2. Henkilökohtainen käytösrankaus	10
3. Pelirangaistus käytöksestä PRK	10+10 tai suoraan =>2+20
4. Ottelurangaistus OR	5+5 tai suoraan => 5+20
5. Väärä varuste	2
6. Estäminen	2 tai 5
7. Koukkaaminen	2 tai 5 tai OR
8. Taklaus	2 tai 5 tai OR
9. Laitataklaus	2 + 10 tai 5 tai OR
10. Väkivaltaisuus	5 tai OR
11. Nahistelu	2
12. Poikittainen maila	2 tai 5 tai OR
13. Kiinnipitäminen	2 tai 5
14. Vastustajan mailasta kiinnipitäminen	2
15. Kampitus	2 tai 5 tai OR
16. Huitominen	2 tai 5 tai OR
17. Korkea maila	2 tai 5 tai OR
18. Vaarallinen pelitapa	2 tai 5 tai OR
19. Taktinen rike tai pelin viivyttäminen	2
20. Joukkuerangaistus	2